BUKU PANDUAN PESERTA

SOCIAL COMPETITION 2025
SMA UNGGUL DEL

"Striving to be a winner, striving to bring pride"

Daftar Isi 1

I. Latar Belakang 2
II. Nama dan Tema Kegiatan 3
III. Jadwal dan Jenis Kegiatan 3
IV. Petunjuk Teknis Lomba 4
1. Lomba Ranking I Bidang IPS Tingkat SD 4
2. Olimpiade IPS (Ekonomi & Geografi) SMP 7
3. Olimpiade IPS (Ekonomi, Geografi, Sosiologi, Sejarah) SMA 10
4. Lomba Cerita Alkitab Antar Sd Se-Dataran Tinggi Toba 12
5. Lomba Riset Sosial Siswa SMP-SMA 15
6. Atletik SD "Lari 1000 Meter" 18
7. Perlombaan Senam Kreasi Tingkat SMP 19
8. Turnamen E-Sport Tingkat SMP/SMA-K 21
9. Lomba Bazar 26
10. BMC (Business Model Canvas) 27
11. Lomba Poster Digital Internal 29

I. Latar Belakang

Pendidikan adalah segala upaya dan usaha untuk mengembangkan potensi dan keterampilan yang dimiliki untuk digunakan dalam kehidupan sehari-hari. SMA Unggul Del merupakan bagian dari instansi pendidikan Indonesia, yang turut mengemban tugas dalam menciptakan manusia-manusia berakhlak mulia, kreatif dan inovatif yang mampu bersaing di kancah nasional dan internasional. SMA Unggul Del berkomitmen untuk terus memberikan konstribusinya dalam pengembangan pendidikan melalui kegiatan tahunan seperti Science Expo, Social Competition dan Bulan bahasa. Dan untuk keempat kalinya, SMA Unggul Del juga akan menyelenggarakan acara yang digagas kembali oleh guru-guru KMP Sosial dan siswa jurusan ilmu sosial yaitu "*Social Competition 2025*", dengan Tema: "*Striving to be a winner, striving to bring pride*" serta Sub Tema: "*Highlighting the role of education in achieving sustainable development goals and raising social awareness*".

KMP Sosial merupakan kelompok yang terdiri dari guru-guru sosial yaitu guru Ekonomi, Sejarah, Geografi, Sosiologi, PPKn, Agama, Penjasorkes, Seni Budaya, dan Prakarya. Untuk internal sekolah KMP sosial memiliki program ekstrakurikuler baik di bidang akademik dan non akademik yang berfungsi sebagai wadah untuk mengembangkan potensi siswa dalam bidang seni, olahraga, riset sosial dan olimpiade. SMA Unggul Del merupakan sekolah yang berbasis riset, sehingga ekstrakurikuler riset sosial terus dijalankan untuk mengembangkan kemampuan kritis siswa dalam mengamati masalah, merumuskan masalah dan memecahkan masalah sosial di lingkungannya sehingga mampu menciptakan alternatif solusi untuk setiap masalah sosial. Melalui kegiatan ini, siswa di luar SMA Unggul Del juga diharapkan mampu bersosialisasi dengan baik dan mampu mengembangkan potensi dan bakat melalui kompetisi akademik yang dikemas di dalam satu rangkaian kegiatan lomba.

Social Competition hadir dalam rangka memperkuat, membangun dan mempererat hubungan dengan sekolah lain dan masyarakat. Acara ini dikemas dalam berbagai kegiatan seperti cerita Alkitab (SD), rangking 1 (SD), atletik SD (4-6 SD), Olimpiade IPS Terpadu (SMP), dan olimpiade IPS SMA Internal, Senam Kreasi SMP, Riset Sosial (SMP), E-Sport (ML) SMP & SMA, Lomba Poster Kampanye Kesehatan Mental, dan BMC Internal dan bazar internal. Kegiatan ini akan diikuti oleh siswa dari beberapa kabupaten seperti Tobasa, Taput, Humbang, Samosir,

Simalungun, Dairi, Karo dan Siantar dan juga dari sekolah-sekolah yang ada di Sumatera Utara. Setiap siswa dapat mengambil bagian dalam kompetisi sehingga siswa mampu mengukur kemampuan mereka melalui berbagai lomba- lomba yang telah dirancang.

Peran sekolah dan instansi lainnya dalam hal ini sangat diperlukan untuk memberikan kesempatan kepada guru guru KMP Sosial SMA Unggul Del untuk dapat menyelenggarakan kegiatan yang telah dirancang. Maka kami sangat mengharapkan dukungan moril dan materiil dari sekolah dan instansi lainnya demi terselenggaranya kegiatan ini. Hal ini tentunya akan memberikan peluang yang besar bagi siswa dalam menunjukkan keterampilan yang dimilikinya melalui kegiatan lomba yang diikuti.

II. Nama dan Tema Kegiatan

Nama kegiatan yaitu Social Competition 2025 dengan tema: "*Striving to be a winner, striving to bring pride*" serta sub tema: "*Highlighting the role of education in achieving sustainable development goals and raising social awareness*".

III. Jadwal dan Jenis Kegiatan

Waktu Pelaksanaan	Jenis Kegiatan	Lokasi
Jumat, 7 Februari 2025	Lomba Olimpiade IPS Terpadu Internal	SMA Unggul Del
Jumat, 14 Februari 2025	Rangking 1 Tingkat SD	
	Olimpiade IPS Terpadu Tingkat SMP	
	Riset Sosial Tingkat SMP-SMA	
	Story Telling/Cerita Alkitab Tingkat SD	
	Bazar Internal	
	Pemutaran Film Pendidikan Karakter	
Sabtu, 15 Februari 2025	Lomba Atletik Tingkat SD	
	Lomba Senam Kreasi Tingkat SMP	
	Turnamen E-Sport Mobile Legend SMP-SMA/SMK	
	Bazar Internal	
	Lomba BMC Internal	
	Pemutaran Film Pendidikan Karakter	

IV. Petunjuk Teknis Lomba

1. Lomba Ranking I Bidang IPS Tingkat SD

1.1 Kriteria Peserta dan Mekanisme Pendaftaran

1. Lomba diikuti oleh pelajar kelas IV, V, VI tingkat SD pada tanggal 14 Februari 2025.
2. Materi lomba mengenai materi IPS Terpadu
3. Uang pendaftaran sebesar **Rp 75.000,- per orang** (makan siang + snack).
4. Pendaftaran dibuka tanggal 06 Januari – 06 Februari 2025. Tidak ada kegiatan pendaftaran kompetisi pada hari pelaksanaan.
5. Tiap sekolah bebas mendaftarkan jumlah siswanya sebagai peserta lomba.
6. Bagi siswa yang mendaftar melalui sekolah, menyertakan nama guru pendamping, dan bagi siswa yang mendaftar secara mandiri dapat menyertakan nama guru pendamping/orangtua.
7. Konfirmasi pergantian peserta lomba dan guru pendamping kepada pihak Panitia selambat-lambatnya 2 hari sebelum lomba dilaksanakan di tanggal 14 Februari 2025. Jika lewat dari batas yang telah ditetapkan maka pergantian peserta lomba dan guru pendamping tidak dapat dilakukan.
8. Siswa mengenakan seragam sekolah masing-masing pada hari pelaksanaan.
9. Kisi-kisi soal dapat dilihat di situs http://socialcompetition.smadel.sch.id/.
10. **Cara Pendaftaran:**
    a. Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
    b. Uang biaya pendaftaran setiap peserta **Rp. 50.000, - per orang** dengan mentranfer ke rekening **BNI a.n. SMA Unggul Del No. 378979200**.
    c. **Bukti transfer wajib diupload saat melakukan pendaftaran** (pengisian Google Form) dengan menyertakan **tanggal, jam transfer, besaran uang yang ditransfer, nama pendaftar dan asal sekolah**.
    d. Panitia akan mengkonfirmasi pendaftaran peserta dalam waktu **3 x 24 jam** melalui email peserta saat mendaftar. Kartu Peserta akan dikirimkan melalui email konfirmasi Panitia.
    e. Apabila peserta melakukan pendaftaran setelah batas pendaftaran selesai maka **tidak ada pengembalian dana yang sudah ditransfer**.
    f. Pengumuman pemenang dan penyerahan hadiah lomba dilaksanakan

pada tanggal 14 Febuari 2025 di SMA Unggul Del.

Catatan:

Mohon konfirmasi bukti pembayaran setelah melakukan pembayaran kepada CP yang tertera di bawah ini. Selanjutnya untuk peserta yang mendaftar secara online wajib mengirimkan foto bukti transfer ke no. whatsapp a.n. Dany Robson Manurung (0882-0152-52099).

1.2 Peraturan Umum Lomba Rangking I Bidang IPS Tingkat SD

1. Setiap peserta sudah harus tiba di SMA Unggul Del **pukul 07.30 WIB** dan mengikuti acara pembukaan *Social Competition* 2025.
2. Peserta merupakan siswa/siswi yang masih aktif dengan bukti fotokopi Kartu Identitas Siswa atau Surat Keterangan dari kepala sekolah bersangkutan. Untuk guru pendamping diwajibkan dari salah satu guru di sekolah peserta lomba dan untuk peserta mandiri diwajibkan orang tua/wali selaku sebagai pengganti orang tua peserta lomba.
3. Setiap peserta wajib **melakukan registrasi ulang paling lambat 1 jam sebelum pelaksanaan lomba** melalui Panitia *Social Competition* 2025. Informasi selanjutnya akan disampaikan melalui grup whatsapp kegiatan ini. Yang akan masuk ke grup whatsapp adalah guru pendamping/orangtua peserta.
4. Sebelum memasuki lokasi pelaksanaan rangking 1 setiap peserta harus menunjukkan kartu ujian yang telah diberikan panitia.
5. **Tidak diperbolehkan melakukan pergantian peserta.** Peserta yang tidak hadir dianggap mengundurkan diri dan tidak ada pengembalian biaya pendaftaran.
6. Setiap Peserta wajib membawa Spidol dan papan alas ujian komputer.

1.3 Deskripsi Lomba Rangking I Bidang IPS Tingkat SD

1. Setiap peserta akan diberikan masing-masing nomor peserta
2. Peserta yang akan mengikuti kompetisi dipersilahkan berada di arena kompetisi yang disediakan panitia dengan posisi duduk yang rapi.
3. Pengerjaan soal yang akan dibacakan panitia bersifat individu/tidak diperbolehkan kerja sama.
4. Setiap soal akan dibacakan panitia dan jawaban langsung ditulis oleh

peserta pada kertas yang sudah di sediakan, apabila jawaban peserta salah maka peserta akan dikeluarkan dari arena kompetisi dan meletakkan sisa kertas yang sudah diserahkan di posisi duduk peserta.

5. Waktu pengerjaan soal setelah dibacakan adalah 30 detik.
6. Peserta yang memenangkan kompetisi adalah peserta terakhir yang tetap bertahan/mampu menjawab soal yang dibacakan panitia dengan benar.
7. Peserta dilarang berbuat kecurangan seperti berusaha melihat jawaban peserta lain, bekerja sama dengan peserta lain, meminta jawaban / mendapat jawaban dari yang bukan peserta, dan menulis / mengganti jawaban ketika waktu yang ditentukan habis.
8. Apabila pertanyaan yang dibacakan panitia dijawab oleh yang bukan peserta yang berada di arena, maka pertanyaan tersebut tidak sah atau akan digantikan dengan pertanyaan lainnya.
9. Peserta yang melakukan kecurangan akan **didiskualifikasi**.

1.4 Hadiah Lomba

- Juara 1: Uang tunai Rp 750.000,00 + Sertifikat + Trophy + Tumbler
- Bagi 15 peserta tersisa akan mendapatkan Tumbler

1.5 Contact Person

Bapak Serius Lubis – 0812 6540 9102

2. Olimpiade IPS (Ekonomi & Geografi) SMP

2.1 Informasi Pendaftaran

1. Peserta lomba adalah pelajar SMP/sederajat se-Sumatera Utara.
2. Materi yang dilombakan adalah bidang Ekonomi dan Geografi yang masuk dalam kurikulum mata Pelajaran IPS Terpadu tingkat SMP.
3. Pendaftaran dibuka tanggal **06 Januari 2025 – 06 Februari 2025**.
4. Uang pendafataran sebesar **Rp 75.000,- per orang.**
5. Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
6. Dalam pengisian formulir, sertakan bukti pembayaran dengan menguploadnya pada kolom yang tersedia dengan format pdf/jpg maksimal berukuran 10 MB.
7. Lomba dilaksanakan pada tanggal **14 Februari 2025** di SMA Unggul Del.
8. Kisi-kisi dapat dilihat pada halaman website *Social Competition* SMA Unggul Del 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/.
9. Calon pendaftar **wajib mendaftar melalui sekolah** dengan menyertakan nama guru pendamping.
10. Jika ada **perubahan jumlah peserta dan/atau guru pendamping**, wajib dikonfirmasikan kepada panitia paling lambat tanggal **9 Februari 2025**. Jika melewati waktu yang telah ditetapkan maka pergantian jumlah peserta dan guru pendamping tidak dapat dilakukan.
11. Pada hari pelaksanaan peserta lomba wajib mengenakan seragam sekolah yang rapi dan sopan.
12. **Pengumuman pemenang** dilaksanakan pada hari pelaksanaan lomba, **14 Februari 2025.**

2.2 Aturan Lomba

1. Setiap peserta sudah harus tiba di SMA Unggul Del pukul **07.30 WIB** dan mengikuti acara pembukaan *Social Competition* 2025.
2. Peserta merupakan siswa yang masih aktif, dibuktikan dengan **Kartu Identitas Siswa** yang diupload saat pendaftaran. Kartu Identitas Siswa juga wajib di bawa saat registrasi ulang.
3. Peserta melakukan registrasi ulang di meja panitia paling lambat 1 jam sebelum pelaksanaan lomba untuk mendapatkan **kartu ujian**.

4. Sebelum memasuki ruang ujian, setiap peserta wajib menunjukkan kartu ujian kepada panitia pengawas untuk memastikan bahwa peserta yang mendaftar dan yang mengikuti ujian adalah **sama**.
5. Peserta yang tidak hadir dianggap mengundurkan diri dan **tidak berlaku pengembalian biaya pendaftaran**.
6. Peserta wajib membawa alat tulis sendiri, yaitu pensil 2B, pulpen, dan papan ujian.
7. Peserta diberi waktu 120 menit untuk mengerjakan soal. Peserta yang telah selesai sebelum waktu yang ditentukan dapat mengumpulkan lembar jawaban dan meninggalkan ruangan atas izin panitia pengawas.
8. Berkas soal wajib diserahkan kembali kepada panitia pengawas kelas setelah ujian selesai.
9. Peserta yang melakukan kecurangan (menyontek, menerima/memberi jawaban) akan **didiskualifikasi**.

2.3 Kriteria Penilaian

1. Jumlah soal yang diujikan adalah 60 soal yang berformat tes objektif bentuk pilihan ganda dengan 5 pilihan jawaban.
2. Soal yang diujikan terdiri dari 2 (dua) materi yaitu ekonomi dan geografi Tingkat SMP.
3. Waktu yang diberikan adalah 120 menit yang dapat digunakan untuk pengisian data diri dan pengerjaan soal.
4. Setiap bidang materi yang diujikan dibagi menjadi 3 bobot, yaitu mudah, sedang, dan sulit.
5. Perhitungan skor adalah sebagai berikut:
   - Jawaban benar bobot mudah : +2 poin
   - Jawaban benar bobot sedang : +3 poin
   - Jawaban benar bobot sulit : +4 poin
   - Jawaban salah : -1 poin
   - Tidak dijawab : 0 poin
6. Penentuan pemenang lomba berdasarkan skor akhir. Jika ada peserta memiliki nilai yang sama, maka pengurutan peringkat berturut-turut berdasarkan peserta yang mendapatkan skor terbanyak berturut-turut pada soal berbobot sulit, sedang, dan mudah.

2.4 Hadiah Lomba

- Juara 1: Uang tunai Rp 1.500.000,- + Sertifikat + Medali Emas
- Juara 2: Uang tunai Rp 1.250.000,- + Sertifikat + Medali Emas
- Juara 3: Uang tunai Rp 1.000.000,- + Sertifikat + Medali Emas
- Juara harapan 1: Uang tunai Rp 500.000,- + Sertifikat
- Juara harapan 2: Uang tunai Rp 300.000,- + Sertifikat
- Juara harapan 3: Uang tunai Rp 200.000,- + Sertifikat
- Peringkat 7-10: Uang tunai Rp 150.000,- + Sertifikat
- Seluruh peserta akan memperoleh e-sertifikat peserta

2.5 Contact Person

Ibu Jesisca Munthe – 0815 3318 7020

3. Olimpiade IPS (Ekonomi, Geografi, Sosiologi, Sejarah) SMA

3.1 Informasi Pendaftaran

1. Peserta lomba adalah Siswa SMA Unggul Del kelas X dan kelas XI Soshum
2. Materi yang dilombakan adalah bidang Ekonomi, Geografi, Sosiologi, dan Sejarah tingkat SMA kelas X.
3. Uang pendaftaran sebesar **Rp 25.000,- per orang.**
4. Pendaftaran dibuka tanggal **10 – 31 Januari 2025.**
5. Lomba dilaksanakan pada tanggal 10 Februari 2025 melalui aplikasi moodle di SMA Unggul Del.
6. Setiap kelas wajib mendaftar minimal 10 orang dari tiap kelas.
7. Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
8. Biaya pendaftaran setiap peserta **dibayarkan secara kolektif (per kelas) ke Ibu Jesisca Munthe**, paling lambat tanggal **31 Januari 2025.**
9. Kisi-kisi dapat dilihat pada halaman website *Social Competition* 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ .
10. Pengumuman pemenang dilaksanakan pada tanggal **14 Februari 2025.**

3.2 Aturan Lomba

1. Setiap peserta harus mengisi daftar hadir sebelum ujian dimulai.
2. Peserta yang melakukan kecurangan akan **didiskualifikasi**.
3. Peserta yang tidak hadir dianggap mengundurkan diri dan **tidak berlaku pengembalian biaya pendaftaran**.
4. Hal-hal yang belum diatur dalam juknis berikut ini akan disampaikan kemudian.

3.3 Kriteria Penilaian

1. Jumlah soal yang diujikan adalah 60 soal yang berformat tes objektif bentuk pilihan ganda dengan lima pilihan jawaban.
2. Soal yang diujikan terdiri dari materi Ekonomi, Geografi, Sosiologi, dan Sejarah Tingkat SMA dimana:
   - Ekonomi : 15 butir
   - Geografi : 15 butir
   - Sosiologi : 15 butir

- Sejarah : 15 butir

3. Waktu yang diberikan adalah 120 menit yang dapat digunakan untuk pengisian data diri dan pengerjaan soal.
4. Setiap bidang materi yang diujikan dibagi menjadi 3 bobot, yaitu mudah, sedang, dan sulit.
5. Kriteria Penilaian:
   - Benar : +4 poin
   - Salah : -1 poin
   - Kosong : 0 poin
6. Penentuan pemenang lomba berdasarkan skor akhir. Jika ada peserta memiliki nilai yang sama, maka pengurutan peringkat berturut-turut berdasarkan peserta yang mendapatkan skor terbanyak berturut-turut pada soal berbobot sulit, sedang, dan mudah.

3.4 Hadiah

- Juara 1 : Uang tunai Rp 300.000,-
- Juara 2 : Uang tunai Rp 250.000,-
- Juara 3 : Uang tunai Rp 150.000,-
- Juara harapan 1 : Uang tunai Rp 100.000,-
- Juara harapan 2 : Uang tunai Rp 75.000,-
- Juara harapan 3 : Uang tunai Rp 50.000,-

3.5 Contact Person

Ibu Jesisca Munthe – 0815 3318 7020

4. Lomba Cerita Alkitab Antar SD Se-Dataran Tinggi Toba

4.1 Pendahuluan

Lomba Cerita Alkitab merupakan ajang kompetisi bercerita kisah kehidupan tokoh Alkitab dan menemukan pesan moral. Lomba ini untuk siswa SD diseluruh dataran tinggi Toba. Kompetisi ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman siswa baik pengetahuan akan firman Tuhan maupun kreativitas berpikir sehingga mampu menghidupi pesan moral yang didapat.

4.2 Ketentuan Peserta

1. Siswa SD mencakup wilayah **Toba, Tapanuli Utara, Humbang Hasundutan, Samosir, Simalungun, Dairi, Karo, dan Pematang Siantar**.
2. Tiap sekolah mengirimkan perwakilan siswa dari jenjang kelas IV, V, dan VI.
3. Peserta merupakan siswa yang telah terdaftar sebagai peserta Lomba Cerita Alkitab.
4. Peserta memakai seragam sekolah.
5. Peserta menyiapkan sendiri media bercerita
6. Saat registrasi, peserta membawa :
    - Bukti pembayaran asli.
    - Kartu Tanda Siswa (KTS).
    - Formulir pendaftaran

4.3 Ketentuan Pendaftaran

1. Peserta mendaftarkan diri mulai tanggal, 06 Januari 2025-06 Februari 2025.
2. Peserta mengirim file dengan format :
    - Nama file = Lomba Cerita Alkitab_Nama siswa Asal sekolah.
    - Subjek = Lomba Cerita Alkitab Nama siswa Asal sekolah.
    - Pengiriman formulir pendaftaran maksimal 24 jam setelah melakukan pembayaran biaya pendaftaran.
    - Video Cerita Alkitab diunggah di akun youtube masing-masing. Link youtube tersebut dikirim ke whatsapp group yang akan diinformasikan kemudian.
3. Beberapa berkas dari komponen formulir yang perlu di scan data yaitu:

- Scan bukti pembayaran.
- Scan Kartu Tanda Siswa (KTS).
- Formulir pendaftaran dan biodata peserta dapat dilihat di website *Social Competition* 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ .

4. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp.75.000**. Pengiriman dilakukan via transfer ke nomor rekening rekening sekolah **BNI a.n. SMA Unggul Del No. 378979200**.
5. Untuk guru pendamping maksimal 1 orang guru.
6. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib mengisi formulir pendaftaran melalui website dengan melampirkan bukti pembayaran uang pendaftaran dengan keterangan: pendaftaran_atas nama (isi nama peserta). Panitia akan mengonfirmasi pendaftaran selambat-lambatnya 2 x 24 jam.

4.4 Mekanisme Lomba

1. Peserta memilih cerita Alkitab dari:

No.	Topik	Perikop
1.	Musa bersama Bangsa Israel Menyeberangi Laut Teberau	Kel 14 : 15 - 31
2.	Menara Babel Runtuh karena Perpecahan	Kej 11 : 1 - 9
3.	Gembala yang Baik Menyatukan Domba	Yoh 10 : 1 - 21
4.	Orang-orang Majus dari Timur disatukan oleh bayi Yesus	Mat 2 : 1 - 15
5.	Perumpamaan tentang orang-orang Upahan di Kebun Anggur	Mat 20 : 1 - 16

2. Panitia akan mengumumkan 6 terbaik

4.5 Hadiah

Melalui kegiatan lomba ini panitia akan memilih 6 peserta terbaik yaitu juara I, II, III dan harapan I, II, III. Setiap pemenang akan memperoleh hadiah dengan rincian sebagai

1. Juara 1: Piala + uang tunai Rp 700.000 + Sertifikat peserta
2. Juara 2: Piala + uang tunai Rp 600.000 + Sertifikat peserta
3. Juara 3: Piala + uang tunai Rp 500.000 + Sertifikat peserta
4. Juara 4: uang tunai Rp300.000 + Sertifikat peserta
5. Juara 5: uang tunai Rp250.000 + Sertifikat peserta

6. Juara 6: uang tunai Rp200.000 + Sertifikat peserta

4.6 Waktu Pelaksanaan

1. Pendaftaran dan Pengumpulan Video: 06 Januari 2025 - 06 Februari 2025 (batas pengumpulan video Pukul 22.00, pada hari terakhir pendaftaran).
2. Pelaksanaan Lomba: Jumat, 14 Februari 2025.
3. *Technical Meeting online* melalui *zoom meeting*, Senin, 10 Februari 2025, pukul 15.00 WIB.
4. Pengumuman Lomba 14 Februari 2025 di Gedung Serba Guna Yayasan Del

4.7 Contact Person

Ibu Dian Sibarani – 0813 6151 1463

5. Lomba Riset Sosial Siswa SMP-SMA

5.1 Nama Kegiatan

Riset Sosial Siswa SMP-SMA se-Sumatera Utara merupakan suatu kegiatan lomba yang diharapkan dapat meningkatkan kreativitas dan inovasi siswa dalam menanggapi fenomena sosial yang terjadi disekitarnya. Kegiatan ini juga sebagai upaya meningkatkan kemampuan menganalisis siswa sejak dini. Sehingga para siswa dapat memiliki kepedulian terhadap fenomena sosial di sekitarnya dan mengasah kemampuan *'problem solving'* secara kreatif dan inovatif terutama terhadap fenomena sosial yang berkaitan dengan kehidupan remaja. Diharapkan melalui kegiatan Riset Sosial ini akan ditemukan siswa-siswa yang memiliki potensi sebagai inventor dan inovatif, serta siswa yang peka terhadap fenomena alam dan fenomena sosial sekitarnya.

5.2 Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan merupakan siswa/i SMP dan SMA se-Sumatera Utara dan setiap tim terdiri dari 2 orang.

5.3 Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan ini merupakan bagian dari acara *Social Competition* yang diadakan oleh KMP Sosial SMA Unggul Del yang akan berlangsung pada tanggal 14 Februari 2025, bertempat di SMA Unggul Del Sitoluama.

5.4 Petunjuk Umum Pelaksanaan

1. Setiap peserta merupakan perwakilan dari SMP dan SMA di kawasan Dataran Tinggi Toba. Peserta lomba diwajibkan dalam tim yang beranggotakan 2 orang.
2. Setiap sekolah dapat mengutus maksimal 3 tim dari sekolah yang sama. Setiap tim dapat melakukan pendaftaran mulai secara online tanggal **6 Januari-7 Februari 2025.**
3. Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal. Dengan membayar uang pendaftaran sebesar **Rp 150.000 per tim.** Pembayaran dilakukan secara online dengan mengirimkan ke rekening **BNI 0378979200 a.n. SMA Unggul Del**.

4. Bukti transfer wajib diupload saat melakukan pendaftaran (pengisian Google Form) dengan menyertakan Tanggal, jam transfer, besaran uang yang ditransfer, nama pendaftar dan asal sekolah.
5. Setiap kelompok melakukan riset sosial sesuai dengan tema yang ditentukan tim peneliti dan disusun dalam bentuk karya tulis dengan sistematika penulisan yang terdiri dari Pendahuluan, Landasan Teori, Metode Penelitian, Pembahasan Penelitian dan Penutup.
6. Tema yang diangkat haruslah berkaitan dengan permasalahan sosial, budaya, ekonomi, sejarah, psikologi maupun fenomena sosial terbaru yang marak terjadi dalam kehidupan masyarakat masa kini
7. Karya tulis merupakan hasil pekerjaan dari kelompok dan dilarang melakukan plagiat.
8. Pada bagian akhir karya tulis peserta wajib menyertakan lampiran surat pernyataan bahwa hasil karya adalah asli, bukan plagiat dan belum pernah memenangkan lomba riset regional maupun nasional. Surat pernyataan ini wajib ditandatangani kepala sekolah dan tim peneliti, memuat stempel asli sekolah dan bermeterai 10.000.
9. Karya tulis dapat diupload di kirimkan ke email mailto:romauly@smadel.sch.id dalam format PDF dengan subject ***Lomba Riset Sosial SUD tahun 2025_Nama Tim_Asal Sekolah*** paling lambat **7 hari** sebelum pelaksanaan kegiatan **(7 Februari 2025).**
10. Enam (6) kelompok dengan karya tulis terbaik akan menjadi finalis lomba dan akan diundang ke SMA Unggul Del untuk mempresentasikan karya tulis di depan para panelis. Format presentasi dibuat dalam bentuk Power Point/Canva. Laptop dan LCD untuk kelengkapan presentasi disiapkan oleh panitia. Peserta hanya perlu membawa *softcopy* dari karya tulis yang akan dipresentasikan. Informasi terkait 6 besar yang akan maju ke babak final akan disampaikan paling lambat 10 Februari 2025.
11. Kriteria penilaian karya tulis meliputi:
    - Sistematika penulisan: ukuran kertas, tipografi, kerapian, tata letak, sistematika tulisan, ketepatan dan kejelasan ungkapan, bahasa baku.
    - Kreativitas gagasan dan rancangan: keunikan dan keaslian gagasan, struktur gagasan, didukung teori dan argumentasi ilmiah dan dapat diterapkan.

- Data dan sumber informasi: relevansi data dan validitas data.
- Pembahasan/Kesimpulan: kemampuan menguraikan masalah dan solusi atau gagasan yang ditawarkan sebagai salah satu alternatif pemecahan masalah.

12. Kriteria Penilaian Presentasi para finalis:
    - Tampilan presentasi dalam bentuk *powerpoint/canva*
    - Penyampaian dan penguasaan materi
    - Kemampuan menanggapi pertanyaan dari panelis maupun pendengar
13. Waktu presentasi setiap tim maksimal 20 menit termasuk sesi diskusi/tanya jawab dengan panelis atau pendengar.
14. Pemenang lomba ialah karya tulis yang mendapat akumulasi nilai tertinggi pada bagian penulisan dan presentasi. Pemenang terdiri atas 6 tim dengan nilai tertinggi.
15. Pemenang 1-6 akan mendapatkan hadiah *trophy*, uang tunai, piagam penghargaan dan souvenir. Sedangkan untuk peserta dan guru pendamping akan mendapatkan e-sertifikat.
16. Para Finalis dan guru pendamping yang hadir ke SMA Unggul Del akan mendapatkan snack dan makan siang
17. Untuk informasi lebih lengkap bisa menghubungi penanggungjawab kegiatan saat jam kerja (Senin-Jumat. Jam 8.00-17.00 via chat/wa) an ***Siska Simandjuntak : 0822-7279-2157/romauly@smadel.sch.id***

5.5 Contact Pers

Siska Simandjuntak : 0822-7279-2157/romauly@smadel.sch.id

6. Atletik SD "Lari 1000 Meter"

6.1 Kategori Lomba: Lomba Lari 1000 meter

6.2 Syarat

1. Siswa kelas IV- VI SD.
2. Memiliki kemampuan di bidang lari.
3. Sehat jasmani dan Rohani.
4. Ada surat persetujuan dari orangtua peserta.
5. Menggunakan Sepatu yang sesuai.
6. Menggunakan baju lari nuansa putih.
7. Tidak menggunakan peralatan yang mengganggu peserta lain.

6.3 Peraturan

1. Lomba dimulai dan diakhiri pada waktu yang ditentukan.
2. *Start* dan *finish* dilakukan di tempat yang ditentukan.
3. Peserta harus mengikuti rute yang ditentukan.
4. Peserta tidak boleh berlari di luar rute.
5. Peserta yang melakukan pelanggaran akan didiskualifikasi.
6. Setiap Peserta wajib hadir di lokasi Lomba 30 menit sebelum *flag off* dimulai.

6.4 Hadiah

1. Medali
2. Uang Pendaftaran
3. Uang Tunai

6.5 Jadwal Kegiatan

Hari/ tanggal : Sabtu, 15 Februari 2025
Tempat : SMA Unggul Del
Waktu : 08.00 WIB – selesai

6.6 Pendaftaran

1. Link Pendaftaran : http://socialcompetition.smadel.sch.id/
2. Biaya Pendaftaran : Rp 75.000,- / orang

3. Pembayaran Biaya pendaftaran: **BNI 378979200 a.n. SMA Unggul Del**

6.7 Contact Person

Bapak Basawandi Damanik – 0823 6590 2066

7. Perlombaan Senam Kreasi Tingkat SMP

7.1. Petunjuk Umum

1. Setiap kelompok senam menyelesaikan administrasi pendaftaran dan uang pendaftaran sebesar **Rp 200.000** dan dikirimkan ke rekening sekolah **BNI 378979200 a.n. SMA Unggul Del.**
2. Pembayaran uang pendaftaran paling lama tanggal 6 Februari 2025.
3. Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
4. Administrasi yang dipersiapkan adalah Surat keterangan aktif siswa yang ditanda-tangani oleh Kepala Sekolah dan dibawa ke SMA UNGGUL DEL jika masuk ke tahap selanjutnya.
5. Musik yang digunakan saat senam ditentukan oleh panitia kegiatan, yaitu lagu batak "ALUSI AU".
6. Setiap kelompok senam terdiri dari 6 orang setiap kelompok.
7. Setiap sekolah bebas mengirimkan berapa pun tim yang didaftarkan sebelum kuota peserta (kelompok) habis.
8. Video Senam Kreasi diunggah di akun youtube masing-masing. Link youtube tersebut dikirim ke whatsapp group yang akan diinformasikan kemudian.
9. Enam (6) Tim terbaik akan dipertandingkan di SMA UNGGUL DEL.
10. Juara 1 - 3 akan mendapatkan hadiah sesuai urutan yang dicapai oleh masing-masing kelompok pemenang begitu juga dengan Juara 4 - 6.

7.2. Petunjuk Pelaksanaan Teknis

No	Instruksi (Petunjuk Pelaksanaan)
1	Tim menentukan konten atau gerakan yang disajikan dalam video
2	Tim bebas berkreasi sekreatif mungkin
3	Tim memberikan penyajian video secara maksimal
4	Setiap siswa harus tampil pada video yang disajikan

7.3. Rubrik Penilaian

No.	Karakteristik	Indikator	Skor Maksimal
1.	**Kesesuaian Tempo**	Penyajian harus sesuai	10
2.	**Konten**	Penyajian untuk setiap anggota kelompok berbobot maksimal	30
3.	**Kreatif**	Bersifat original: menciptakan kreasi yang relatif baru dan unik	40
.	**Penampilan**	Penyajian karya video	20
JUMLAH SKOR			
NILAI AKHIR			

Perhitungan Skor Akhir:

$$\frac{\textit{Jumlah Skor}}{\textit{Jumlah Maksimal}} \; x\,100 = \textit{Nilai Akhir}$$

7.4. Contact Person

Bapak Sun Lyhood Hutagalung – 0852 6279 3219

8. Turnamen E-Sport Tingkat SMP/SMA-K

8.1. Ketentuan Umum

1. Terdapat 2 rangkaian yaitu Pertandingan Online dan Onsite.
2. Pertandingan secara online adalah seluruh pertandingan yang dilakukan sebelum babak semifinal (4 besar).Pertandingan yang dilakukan secara onsite berupa pertandingan semifinal, perebutan tempat ketiga serta final adalah dimana peserta wajib datang ke lokasi pertandingan yaitu SMA Unggul Del.
3. Berpartisipasi dalam Turnamen Esport (Mobile Legends) *Social Competition* 2024 berarti seluruh tim telah setuju untuk mematuhi peraturan dan ketentuan yang berlaku.
4. Setiap tim yang melanggar peraturan akan dikenakan sanksi bahkan bisa didiskualifikasi dari pertandingan oleh panitia.
5. Seluruh aturan yang telah dibuat oleh panitia bersifat final dan mengikat serta tidak dapat diganggu gugat.
6. Panitia juga berhak untuk membuat penilaian terhadap kasus-kasus yang tidak dirinci dalam Petunjuk Teknis ini seperti kasus-kasus luar biasa, demi menjaga pertandingan yang adil dan sportif.
7. Jika ada ketentuan dalam Petunjuk Teknis yang tidak valid ataupun tidak bisa dilaksanakan sebagian maupun keseluruhan, maka tidak akan mempengaruhi validitas ketentuan lainnya. Untuk pengganti ketentuan yang tidak valid, akan digunakan ketentuan yang paling mendekati dari apa yang menjadi inti dari ketentuan tersebut.
8. Panitia berhak menggunakan video peserta sebagai sarana promosi kedepan
9. Setiap tim/perwakilan wajib hadir pada *technical meeting* yang telah ditetapkan. Tim yang tidak hadir dianggap telah menyetujui semua ketentuan yang berlaku.
10. Semua tim wajib membaca seluruh ketentuan dan peraturan yang telah dibuat oleh panitia.

8.2. Jadwal

Pendaftaran	: 6 Januari – 27 Januari 2025
Technical Meeting	: Diinfokan di Grup WA
Pertandingan Online	: 1 – 9 Februari 2025 (Sabtu & Minggu)

Pertandingan Onsite (4 besar) : 15 Februari 2025 (Lokasi SMA Unggul Del)

***Apabila ada perubahan jadwal akan dikirimkan melalui grup whatsapp ataupun whatsapp ketua tim.**

8.3. Syarat dan Ketentuan Peserta

1. Syarat peserta untuk mengikuti Turnamen Esport (Mobile Legends) *Social Competition* 2024 adalah pelajar aktif tingkat SMP, SMA, SMK, MA sederajat.
2. Peserta menggunakan akun yang terdaftar.
3. Peserta hanya diperbolehkan untuk berpartisipasi dengan 1 tim saja.
4. Dalam 1 tim peserta diwajibkan berasal dari sekolah yang sama yaitu 5 pemain inti
5. + 1 pemain cadangan (opsional), tiap sekolah bisa mendaftarkan lebih dari 1 tim.
6. Peserta wajib hadir di jadwal pertandingan yang telah ditentukan baik itu Pertandingan Online maupun Pertandingan Onsite.
7. Peserta harus mendaftarkan diri sesuai dengan format yang telah disiapkan oleh panitia, jika terdapat kekurangan persyaratan peserta tidak dapat mengikuti kompetisi ini.
8. Biaya pendaftaran **Rp. 150.000 per tim** dan ditransfer ke rekening: **Bank BNI 378979200 (an. SMA Unggul Del).**
9. Bukti transfer wajib diupload saat melakukan pendaftaran (pengisian Google Form) dengan menyertakan **tanggal, jam transfer, besaran uang yang ditransfer, nama tim dan asal sekolah. Apabila peserta melakukan pendaftaran setelah batas pendaftaran selesai maka tidak ada pengembalian dana yang telah ditransfer.**
10. Panitia akan mengkonfirmasi pendaftaran peserta dalam 3 x 24 jam melalui email peserta saat mendaftar.
11. Seluruh peserta diwajibkan memiliki Device masing-masing dan Internet yang stabil.
12. Seluruh peserta dilarang menggunakan tablet/emulator dalam bentuk apapun pada saat kompetisi.
13. Semua peserta wajib menjunjung nilai sportifitas dan fairplay.
14. Penggunaan *nickname* atau nama tim yang mengandung unsur SARA &

seksualitas akan berakibat tim tidak bisa mengikuti kompetisi.

15. Tim dilarang untuk mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan.
16. Ketua tim akan diundang ke grup WA yang telah disediakan oleh panitia.
17. Seluruh pertandingan akan menggunakan *room custom draft pick*.

8.4. Peraturan Pertandingan

1. Seluruh kegiatan akan berlangsung secara online dan onsite.
2. Semua tim yang terdaftar akan melalui pertandingan online terlebih dahulu untuk mencari 4 tim terbaik yang akan datang langsung ke lokasi SMA Unggul Del.
3. Seluruh pertandingan akan menggunakan sistem single elimination (sekali gugur) BO3.
4. Jika salah satu tim memberi tanda menyerah, tim lawan akan langsung memenangkan pertandingan.
5. Skin on, Chat Team On, Chat ALL OFF. 1x sanksi peringatan. 2x didiskualifikasi dari kompetisi.
6. Setiap pertandingan akan didampingi oleh salah satu atau lebih panitia pertandingan.
7. Setiap tim memiliki kesempatan untuk meminta pause sebanyak 2 kali. Panitia akan memberikan waktu 3 menit untuk pause pertandingan karna gangguan teknis (misal lag / force close dengan cara mengetik "pause" ataupun "p" di Chat ALL).
8. Resume pause akan otomatis dilakukan setelah 3 menit berlangsung.
9. Pause tidak dapat digunakan pada saat war tim berlangsung.
10. Jika merasa lawan melakukan kecurangan atau melakukan pelanggaran, laporkan kepada panitia dengan bukti yang kuat setelah permainan berakhir pada saat itu juga.
11. Segala bentuk kecurangan (menggunakan program illegal, sengaja menyalahgunakan bug, menggunakan joki dan lain sebagainya) dan pelanggaran panitia berhak mendiskualifikasi peserta.
12. Jika terjadi bug yang disebabkan oleh device tidak akan dilakukan rematch.
13. Para pemain tidak diperbolehkan untuk mengganti nickname in game selama mase kompetisi berlangsung.
14. Keputusan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

8.5. Teknis Pertandingan

1. Panitia akan memberikan jadwal kepada peserta melalui grup WA.
2. Jadwal yang diberikan oleh panitia bersifat permanen (tidak bisa diganti atau diubah).
3. Ketua Tim dari kedua tim akan diinvite ke custom room DRAFT PICK oleh panitia pertandingan.
4. Khusus Pertandingan Online sebelum permainan dimulai, setiap tim yang akan bermain wajib masuk ke link zoom yang telah dibagikan oleh panitia 10 menit sebelum jadwal pertandingan, peserta bisa menggunakan laptop atau smartphone yang lain (bukan smartphone yang digunakan untuk bertanding) untuk melakukan verifikasi dengan menyalakan kamera dan secara bergantian menunjukkan nickname dan ID akun dan akan diawasi melalui link zoom tersebut.
5. Posisi tim yang berada di atas bagan bracket akan menempati sisi kiri (*first pick*), sedangkan tim yang posisinya di bawah bagan *bracket* akan menempati sisi kanan *(second pick*), jika *game* berlanjut ke game 3 maka tim yang menjadi *first pick* akan ditentukan dengan *wheel* spin/undian koin.
6. Salah *pick*, salah hero, salah *spell* atau salah emblem semuanya akan menjadi tanggungjawab masing-masing peserta, permainan akan tetap dilanjutkan.
7. Hanya panitia yang dapat menentukan *rematch* atau tidaknya permainan.

8.6. Pelanggaran dan Penalti

1. Panitia berhak mendiskualifikasi tim jika kontak tim tidak dapat dihubungi sampai batas waktu keterlambatan
2. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang menggunakan cheat, menggunakan jasa joki ataupun memanfaatkan berbagai macam Bug.
3. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan Chat ALL. 1x sanksi peringatan. 2x didiskualifikasi dari kompetisi.

8.7. Hadiah Lomba

- Juara 1: Uang tunai Rp. 1.500.000 + Trofi + Sertifikat
- Juara 2: Uang tunai Rp. 750.000 + Trofi + Sertifikat
- Juara 3: Uang tunai Rp. 500.000 + Trofi + Sertifikat
- Juara 4: Uang tunai Rp. 250.000 + Sertifikat

8.8. Lain-Lain

1. Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Peraturan dan teknis pertandingan dapat berubah-ubah sesuai diskusi dari panitia.
3. Peserta yang telah mendaftar dianggap telah setuju dengan segala peraturan yang ada.
4. Khusus pertandingan babak semifinal yang akan diadakan di lokasi SMA Unggul Del, panitia hanya akan menyediakan konsumsi. Transportasi dan kebutuhan lainnya akan ditanggung oleh masing-masing peserta.
5. Hal-hal yang belum diatur dalam petunjuk teknis ini akan diatur kemudian.
6. **Narahubung: 0895609330706 (Wenry)**

9. Lomba Bazar

1. Lomba diikuti oleh siswa dan pegawai SMA Unggul Del
2. Uang kebersihan sebesar **Rp 50.000,- per stan**
3. Pendaftaran dibuka tanggal 6 – 31 Januari 2024.
4. Siswa mengenakan *dresscode* masing-masing pada hari pelaksanaan.
5. Cara mendaftar:
   a. Kelompok melakukan pendaftaran langsung dengan mengisi formulir pendaftaran, Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
   b. Uang pendaftaran dapat diserahkan langsung ke panitia lomba paling lambat tanggal 3 Februari 2024 sebesar **Rp. 50.000,- per stand**
6. Pengumuman pemenang dan penyerahan hadiah lomba dilaksanakan pada tanggal 14 Februari 2024 di SMA Unggul Del.
7. **Hadiah Lomba Bazar**
   - Juara 1: Uang tunai Rp. 250.0000,- + Sertifikat
   - Juara 2: Uang tunai Rp. 200.0000,- + Sertifikat
   - Juara 3: Uang tunai Rp. 150.0000,- + Sertifikat
8. **Contact Person**
   Ibu Steffanie Panjaitan – 0822 8080 4979

Note:
Detail produk bazar disesuaikan dengan ketentuan yang berlaku.

10. BMC (Business Model Canvas)

10.1. Ketentuan Umum

1. Lomba diikuti oleh siswa SMA Unggul Del secara tim (2 orang/tim).
2. Uang pendaftaran sebesar **Rp 60.000,- per tim.**
3. Pendaftaran dibuka tanggal 6 - 31 Januari 2025, silahkan kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del 2025 di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
4. Tidak ada kegiatan pendaftaran kompetisi pada hari pelaksanaan.
5. Tiap kelas dari XI dan XII mendaftarkan perwakilan dari tim minimal 4 dari kelas XI dan 3 dari kelas XI.
6. **Konfirmasi pergantian peserta kepada pihak Panitia** paling lambat dilakukan H-2 lomba dilaksanakan. Untuk konfirmasi pergantian peserta kompetisi hanya dapat diganti sebanyak 1 orang dalam 1 tim.
7. Siswa mengenakan seragam sekolah masing-masing pada hari pelaksanaan.
8. Cara mendaftar: **Pendaftaran Langsung.**
9. Kelompok melakukan pendaftaran langsung dengan mengisi formulir pendaftaran dan uang pendaftaran dapat diserahkan langsung ke panitia lomba paling lambat tanggal 3 Februari 2024 sebesar Rp. 50.000,- per tim.
10. **Pengumuman pemenang** dan penyerahan hadiah lomba dilaksanakan pada tanggal **14 Februari 2025 di SMA Unggul Del.**

10.2. Hadiah Lomba

1. Juara Lomba BMC
   - Juara 1: Uang tunai Rp. 250.0000,- + Sertifikat + Medali
   - Juara 2: Uang tunai Rp. 200.0000,- + Sertifikat + Medali
   - Juara 3: Uang tunai Rp. 150.0000,- + Sertifikat + Medali
   - Harapan 1: Uang tunai Rp. 100.0000,- + Sertifikat
   - Harapan 2: Uang tunai Rp. 75.0000,- + Sertifikat
   - Harapan 3: Uang tunai Rp. 50.0000,- + Sertifikat
2. Seluruh peserta mendapatkan sertifikat

10.3. Peraturan Lomba

1. Peserta merupakan siswa/siswi kelas XI dan XII.
2. Setiap Peserta wajib melakukan registrasi ulang paling lama pukul 08.00 WIB pada hari pelaksanaan melalui Panitia *Social Competition* 2025.
3. Pergantian peserta diperbolehkan jika peserta berhalangan hadir/sakit dan melakukan konfirmasi kepada Panitia *Social Competition* 2025 paling lambat H-2 lomba dilaksanakan.
4. Jika tidak melakukan konfirmasi, peserta akan didiskualifikasi tanpa pengembalian uang pendaftaran.
5. Setiap Peserta membawa desain BMC dan prototipe produk sebagai bahan presentasi.

10.4. Deskripsi Lomba

1. Setiap peserta akan diberikan masing-masing nomor giliran presentasi.
2. File presentasi sebelumnya sudah dikirimkan H-2 lomba dilaksanakan.
3. Peserta yang akan mengikuti kompetisi dipersilahkan berada di arena kompetisi yang disediakan panitia dengan posisi duduk yang rapi.
4. Peserta akan presentasi sesuai nomor gilirannya.

10.2. Contact Person

Ibu Steffanie Panjaitan – 0822 8080 4979

11. Lomba Poster Digital Internal

11.1. Gambaran Lomba

- Nama Kegiatan: **"Lomba Poster Digital Kampanye Kesehatan Mental"**
- Tema Poster: *"Kesadaran dan Kepedulian Terhadap Isu Kesehatan Mental yang Semakin Relevan di Era Digital"*

11.2. Pendaftaran Peserta

1. Lomba diikuti oleh pelajar **SMA Unggul Del kelas X, XI, XII.**
2. Peserta melakukan pendaftaran mulai **6 Januari – 31 Januari 2025,** Kunjungi situs *Social Competition* SMA Unggul Del di http://socialcompetition.smadel.sch.id/ untuk pendaftaran awal.
3. Biaya pendaftaran **Rp 25.000,00/orang** dibayarkan secara kolektif melalui bendahara atau wali kelas masing-masing lalu diserahkan ke Ibu Ariska.
4. Pembayaran pendaftaran paling lama tanggal **31 Januari 2025.**
5. Biaya pendaftaran meliputi: e-sertifikat bagi peserta.
6. Ikuti perkembangan dan informasi kegiatan pada website *Social Competition* 2025: http://socialcompetition.smadel.sch.id/ atau facebook resmi SMA Unggul Del.

11.3. Ketentuan Poster

1. Judul yang berhubungan dengan *"Kesadaran dan Kepedulian Terhadap Isu Kesehatan Mental yang Semakin Relevan di Era Digital"*.
2. Gagasan/Ide tersebut bertujuan untuk mengajak para siswa/I agar lebih memperhatikan Kesehatan mental sehingga mengurangi praktik *bullying* dan tindak kekerasan di lingkungan sekolah.
3. Poster digital kampanye menggunakan ukuran 80cm x 60cm (*Potrait*) dan 60cm x 80cm (*Landscape*), Resolusi minimal 300 dpi. Boleh menggunakan aplikasi Canva atau sejenisnya.
4. Format Poster bisa dilihat pada lampiran. Hanya susunan yang boleh berubah.
5. Poster kampanye kesehatan mental dikirim dalam bentuk *softcopy* (PDF atau PPT) melalui link: https://drive.google.com/drive/folders/1mgZLNJlT6cyJkDeFgaWE7KmX

K_qv4kal?usp=drive_link dan diterima paling lambat **07 Februari 2025 pukul 20.00 WIB.**

11.4. Ketentuan Penilaian

a. Penilaian Poster

1. **Isi atau teks:** Teks atau isi poster harus singkat tetapi padat dan kaya akan informasi, serta jelas keterbacaannya. Jenis huruf yang digunakan juga harus mudah dibaca dan menunjang desain. Poster hanya memuat tulisan-tulisan pendek, dan informasi yang terdapat di dalamnya harus padat.
2. **Desain:** Penggunaan warna bebas agar poster itu menjadi lebih menarik. Ukuran elemen-elemen penyusun harus proporsional. Sementara itu, pesan yang ingin disampaikan harus dapat menjadi pusat perhatian.
3. **Gambar:** Gambar harus menarik, bermakna sebagai penyampai pesan, orisinil.
4. **Ketersampaian pesan:** Memperhatikan apakah pesan yang ingin disampaikan mudah ditangkap oleh pembaca.

b. Penilaian Presentasi

1. Presentasi akan dilaksanakan pada tanggal **10 Februari 2025.**
2. Peserta presentasi menggunakan Poster masing-masing (slide).
3. Penilaian mencakup: penguasaan topik, *critical thinking*, *public speaking*, media presentasi, dan tata bahasa.
4. Waktu presentasi per tim termasuk diskusi maksimal 10 menit.

11.5. Hadiah

- Pemenang I : Rp 250.000,00
- Pemenang II : Rp 200.000,00
- Pemenang III : Rp 150.000,00

11.6. Contact Person

Ibu Ariska Pinem – 0822 4281 8720

Lampiran Contoh Poster

JUDUL POSTER

)GO

Nama kreator 1, Nama kreator 2

Pendahuluan: Latar belakang, Rumusan masalah, Tujuan dan manfaat

Kerangka berpikir dan Hipotesis

Gambar alur proses berpikir

DAFTAR PUSTAKA

SOCIAL 2025 COMPETITION

SMA UNGGUL DEL

"Striving to be a winner, striving to bring pride"

Narahubung:

Dany Manurung: 0882 0152 52099
Siska Simanjuntak: 0822 7279 2157
Lidia Purba: 0821 6569 3655

@social_competition @sud_socialcompetition http://socialcompetition.smadel.sch.id/ SMA Unggul Del